**Diagramme des cas d’utilisations**

Gestion des paramètres

Jouer

Gestion des scores

**CAS GESTION DES PARAMETRES**

Début : L’utilisateur désigne le fait qu’il souhaite changer des paramètres

Fin : Retour menu principal

Paramètre : Couleurs des blocs, configuration des touches

Scénario :

Sélection « Options »

Menu Options

Modifications des couleurs des blocs

Couleurs des blocs changées

Modifications des touches

Touches changées

Quitter

Retour menu principal

**CAS JOUER**

Début : L’utilisateur désigne le mode de jeu souhaité

Fin : L’utilisateur a terminé sa partie

Paramètre : Différents modes de jeu

Scénario :

Sélection « Sélection mode de jeu »

Menu de sélection mode de jeu

Sélection d’un mode de jeu

Mode de jeu sélectionné

Lancer la partie

Partie lancée

Jouer

Partie finie

Alt

Else

Enregistrer le score ?

Score enregistré

Score non enregistré

**CAS GESTION DES SCORES**

Début : L’utilisateur désigne le fait de vouloir voir les scores

Fin : Les différents scores sont enregistrés et retour au menu principal

Paramètre : Les différents scores enregistrés

Scénario :

Sélection « Gestion des scores »

Menu Gestion des scores

Consulter les scores

Consultation des scores

Réinitialiser les scores

Scores enregistrés et retour au menu

Scores remis à zéro

Enregistrer les scores et retour menu

**Diagrammes de collaboration**

Diagramme de collaboration « Gestion des paramètres »

Sélection « options »

Utilisateur / joueur

Modification touches / couleurs

Ouverture menu « options »

Retour menu principal

Options

Interface / menu principal

Modifications touches/couleurs sauvegardées

Diagramme de collaboration « Gestion des paramètres »

Sélection « scores »

Utilisateur / joueur

Consulter scores

Ouverture menu « scores »

Retour menu principal

Options

Interface / menu principal

Affichage scores

Enregistrer nouveau score

Réinitialiser scores

Scores remis à zéro

Diagramme de collaboration « Jouer »

Lancer partie

Sélection d’un mode de jeu

Retour menu principal

Enregistrer

Scores

Enregistrer scores

Jouer partie

Retour menu principal

Partie

Mode de jeu sélectionné

Retour menu principal

Affichage menu « mode de jeu »

Menu mode de jeu

Interface / menu principal

Sélection « mode de jeu »

Utilisateur / joueur

**Diagramme séquence niveau conception :**

Configuration

Configurer le jeu

Choix mode de jeu

Mode de jeu

Alt

break

Else

Loop partie

Atteindre haut de l’écran

Game over ! Fin de partie

Else

Compléter ligne

Else

Score en-dessous des meilleurs

Retour au menu principal

Alt

Enregistrer score

Nouveau meilleur score

Ajout points / retrait ligne

Ajout points / retrait ligne

Effectuer un Tetris